

X3: Konflikt Terrański patch 2.5 już niedługo

21/09/2009 08:46 by LeWaR

Nadchodzący patch X3: Terran Conflict 2.5 będzie dostępny do pobierania już niedługo. Egosoft oficjalnie potwierdził wypuszczenie **patcha**.

Nie ma jeszcze ustalonej daty wypuszczenia patcha. Obecnie poprawka ma status "Release Candidate". Jeśli chcielibyście potestować sobie tę wersję to zaznaczcie dostęp do DevNet w swoim profilu na forum Egosoftu: [ForumProfile](#).

Nowe rozwiązania i dodatki:

Usunięte zabezpieczenie - można grać bez płyty DVD w napędzie Nowe opcje trenowania marines Kilka problemów z abordażem zostało poprawionych lub usuniętych Poprawiono przejmowanie statków Xenofskich Dodano nowe menu dla dostępu do fabryk połączonych w kompleks x Dodano rozkazy dla skrzydeł do menu kontekstowego dla statków będących w skrzydle Rozszerzono komendy obronne dla Stacji Dodano kilka opcji dotyczących lotów w sektorach Dodano więcej informacji do menu Własności Dodano opcję dla sortowania statków w menu Własności Rozszerzono menu lokalizatorów Najlepszego Zakupu/Sprzedarzy Dodano menu kontekstowe "Znajdź na mapie sektora" Dodano informacje o gniazdach laserów do menu statku Dodano kilka instrukcji do Edytora Skryptów oraz do Mission Director Włączono możliwość dodawania informacji przez mody do Encyklopedii Poprawki:

Wyłączono użytkowanie więcej niż 2GB RAM Przemianowano Stacje Najemników jako Centrum Rehabilitacyjne Poprawiono Dział Zaporowe/Przeciwlotnicze Poprawiono wpis dla zniszczonej "Bazy" dla skrzydeł myśliwców Poprawiono "Wykonaj Skok i leć do..." dla statków i skrzydeł Poprawiono wyświetlanie energii do skoku dla skrzydeł Poprawiono komendę "Atakuj osłony" Poprawiono Handlowców Wszechświatowych latających przez niebezpieczne rejony Poprawiono błąd przy wypuszczaniu wielu marines Poprawiono ustawienia uzupełniania rakiet zadokowanych statków Poprawiono zarządzanie pamięcią powodując spowolnienie zapisu stanu gry Kilka innych poprawek